

## Аннотация дисциплины Б.1.1.24 Дисциплина. Основы трехмерного моделирования

Дисциплина "Основы трехмерного моделирования" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Управление инновационными проектами" направления подготовки "27.03.05 Инноватика".

Дисциплина изучается в 5 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 108/3 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме зачет.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ОПК-10 Способен разрабатывать алгоритмы и компьютерные программы, пригодные для практического применения
2. ОПК-7 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности
3. ПК-6 Способен проводить исследования рынков технологий, продуктов и организаций, разрабатывать предложения по развитию инновационных продуктов, выводить на рынок и продавать продукты, разрабатывать и реализовывать мероприятия по продвижению инновационных продуктов, разрабатывать проект коммерциализации инноваций

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Основные понятия компьютерной графики.
2. Трехмерное рабочее пространство.
3. Современное программное обеспечение для создания трехмерных моделей.
4. КОМПАС-3D - применение для трехмерного моделирования объектов

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: практические и лабораторные занятия, лекционные занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: задания, информационные, классическая лекция.